

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM**

**KHOA TIN HỌC**

**🖎🕮✍**



**ĐỀ CƯƠNG THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**ĐỀ TÀI**

**XÂY DỰNG WEBSITE BÁN ĐỒ ĂN NHANH**

**Giảng viên hướng dẫn:** **ThS. Lê Văn Mỹ**

**Sinh viên thực hiện:** **Trần Đăng Long**

**Lớp:** **19CNTT2**

Đà Nẵng, 02/2023

# **MỤC LỤC**

[LỜI MỞ ĐẦU 3](#_Toc127125001)

[**1.** **Lý do chọn đề tài** 3](#_Toc127125002)

[**2.** **Mục tiêu đề tài** 3](#_Toc127125003)

[**3.** **Đối tượng và phạm vi nghiên cứu** 3](#_Toc127125004)

[3.1. Đối tượng nghiên cứu 3](#_Toc127125005)

[3.2. Phạm vi nghiên cứu 3](#_Toc127125006)

[**4.** **Phương pháp nghiên cứu** 4](#_Toc127125007)

[**5.** **Kết quả được dự kiến** 4](#_Toc127125008)

[5.1. Lý thuyết 4](#_Toc127125009)

[5.2. Thực tiễn 4](#_Toc127125010)

[**6.** **Bố cục của đồ án** 4](#_Toc127125011)

[**7.** **Kế hoạch triển khai dự kiến** 5](#_Toc127125012)

[DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO 7](#_Toc127125013)

**LỜI MỞ ĐẦU**

1. **Lý do chọn đề tài**

Ngày nay, chúng ta đang sống trong một xã hội hiện đại với công nghệ phát triển như vũ bão thì việc đưa nó vào trong đời sống không còn quá xa lạ. Ứng dụng công nghệ thông tin và việc tin học hóa được xem là một trong những yếu tố mang tính quyết định trong hoạt động của các chính phủ, tổ chức cũng như của các công ty. Nó đóng vai trò hết sức quan trọng có thể tạo ra những bước đột phá mạnh mẽ. Là một phần của công nghệ thông tin, công nghệ web đang có được sự phát triển mạnh mẽ và phổ biến rất nhanh bởi những lợi ích mà nó mang lại cho cộng đồng là rất lớn.

Hiện nay, hầu hết tại các cửa hàng đồ ăn nhanh đã sử dụng rộng rãi ứng dụng công nghệ thông tin, giúp người dùng dễ dàng đặt mua đồ ăn, dễ dàng quản lí thông tin cá nhân,… Bên cạnh đó, sự hỗ trợ mạnh mẽ của các ngôn ngữ lập trình, cùng với sự ra đời của các framework đã thúc đẩy em chọn đề tài **“Xây dựng website kinh doanh đồ ăn nhanh”** để thực hiện đồ án cho môn học thực tập tốt nghiệp nhằm đáp ứng theo chương trình đào tạo đồng thời mong muốn ứng dụng công nghệ đó vào việc tìm hiểu và đưa ra một giải pháp tốt nhằm giải quyết công việc bán đồ ăn nhanh qua nền tảng trực tuyến cho các cửa hàng.

1. **Mục tiêu đề tài**

Mục tiêu của đồ án là tìm ra giải pháp hiệu quả để giải quyết công việc bán đồ ăn nhanh trực tuyến cho các cửa hàng. Các mục tiêu cụ thể của đồ án gồm:

* Tìm ra phương pháp hiệu quả trong việc đặt đồ ăn nhanh trực tuyến cho khách hàng và việc quản lí thông tin cho người quản lí.
* Ứng dụng Laravel, Reactjs và xây dựng website kinh doanh đồ ăn nhanh.

1. **Đối tượng và phạm vi nghiên cứu**
   1. **Đối tượng nghiên cứu**

* Các khách hàng của cửa hàng đồ ăn nhanh
* Vai trò của người quản lí.
* Các món ăn của cửa hàng.
  1. **Phạm vi nghiên cứu**
* Tập trung xây dựng hệ thống giúp người dùng đặt đồ ăn trực tuyến và quản lí thông tin của các món ăn, khách hàng là thành viên, chủ cửa hàng với vai trò người quản lí.
* Đề tài được xây dựng bởi các công nghệ như: Laravel (Back-end), Reactjs (Front-end)

1. **Phương pháp nghiên cứu**

* Phương pháp tài liệu (về mặt lý thuyết): Nghiên cứu các tài liệu liên quan đến các nội dung nghiên cứu: Tài liệu về các ngôn ngôn ngữ lập trình, framework Laravel và Reactjs, các nhu cầu của người dùng, tài liệu về thông tin các món ăn, khung giờ mở cửa.
* Phương pháp thực nghiệm (về mặt thực hành): Nghiên cứu, xây dựng các phương pháp đặt đồ ăn và quản lí hiệu quả cho cửa hàng. Phát triển phần mềm kinh doanh đồ ăn nhanh cho cửa hàng và đánh giá kết quả.

1. **Kết quả được dự kiến**

### **Lý thuyết**

* Tìm hiểu về lý thuyết của các ngôn ngữ lập trình, các công nghệ dự kiến sử dụng
* Nghiên cứu và tìm hiểu một số phần mềm kinh doanh đồ ăn nhanh trực tuyến.
* Phân tích yêu cầu và đề xuất của phần mềm.
  1. **Thực tiễn**
* Thiết kế đặc tả hệ thống.
* Xây dựng được cơ sở dữ liệu.
* Lập trình các module của hệ thống.
* Hoàn thành báo cáo tổng kết.
* Đưa sản phẩm vào ứng dụng thực tế.

1. **Bố cục của đồ án**

Trên cơ sở các nội dung nghiên cứu, để đạt mục tiêu đề ra và đảm bảo tính logic, ngoài phần *mở đầu* và phần *kết luận*, đồ án được tổ chức thành các chương như sau:

*Chương 1. Cơ sở lý thuyết*. Chương này trình bày các cơ sở lí thuyết về internet và website; trình bày kết quả nghiên cứu, tìm hiểu về các ngôn ngữ lập trình, các công nghệ: PHP, Javascript, Laravel, Reactjs được sử dụng trong việc xây dựng đề tài.

*Chương 2: Phân tích và thiết kế hệ thống.* Chương này giới thiệu bài toán và đưa ra các mô hình hệ thống; đề xuất các ý tưởng, chức năng cho phần mềm; trình bày các mô hình thực thể quan hệ, sơ đồ phân cấp chức năng. Phân tích chi tiết các chức năng của người sử dụng và người quản lí; thiết kế giao diện người dùng và thiết dữ liệu, chức năng cho hệ thống.

*Chương 3: Cài đặt chương trình và kết quả.* Trong chương này, nêu kết quả thực hiện được của đề tài và trình bày cách cài đặt chương trình.

1. **Kế hoạch triển khai dự kiến**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Thời gian** | **Nội dung thực hiện** | **Kết quả dự kiến** |
| **1** | 30/01/2023 - 05/02/2023 | Tìm hiểu, thu thập thông tin về các cửa hàng bán đồ ăn nhanh | Hiểu được cách một cửa hàng đồ ăn nhanh hoạt động và đề ra các chức năng cần có |
| **2** | 06/02/2023 - 12/02/2023 | Tìm hiểu về các ngôn ngữ lập trình, các công nghệ có thể dùng để xây dựng website bán đồ ăn nhanh | Lựa chọn các ngôn ngữ lập trình, các công nghệ phù hợp với một website bán đồ ăn nhanh và với bản thân |
| **3** | 13/02/2023 - 19/02/2023 | Phân tích thiết kế hệ thống bán đồ ăn nhanh | Đề ra và phân tích được các chức năng của hệ thống cần có để hoàn thiện một website đầy đủ các chức năng cần thiết |
| **4** | 20/02/2023 - 26/02/2023 | Thiết kế giao diên người dùng | Hoàn thiện thiết kế một bản giao diện người dùng dễ dàng thao tác cho người sử dụng |
| **5** | 27/02/2023 - 05/03/2023 | Thiết kế cở sở dữ liệu | Hoàn thành bản thiết kế cơ sở dữ liệu và lập trình cơ sở dữ liệu |
| **6** | 06/03/2023 - 12/03/2023 | Thiết kế hệ thống | Hoàn thiện từng chức năng cho phía người dùng |
| **7** | 13/03/2023 - 19/03/2023 | Xây dựng chức năng cho phía người dùng | Hoàn thiện từng chức năng cho phía người dùng |
| **8** | 20/03/2023 - 26/03/2023 | Xây dựng chức năng cho phía người dùng | Hoàn thiện xong phần chức năng cho phía người dùng |
| **9** | 27/03/2023 - 02/04/2023 | Xây dựng chức năng cho phía người quản lý | Hoàn thiện từng chức năng cho phía người quản lý |
| **10** | 03/04/2023 - 09/04/2023 | Xây dựng chức năng cho phía người quản lý | Hoàn thiện xong phần chức năng cho phía người quản lý |
| **11** | 10/04/2023 - 16/04/2023 | Sửa lỗi cho hệ thống nếu kiểm tra lại gặp phải lỗi | Hoàn thành đề tài “Xây dựng website bán đồ ăn nhanh” |
| **12** | 17/04/2023 - 23/04/2023 | Viết báo cáo | Hoàn thành bản báo cáo cho đề tài |

# **DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO**

**Ý KIẾN CỦA CÁN BỘ HƯỚNG DẪN**

*Đà Nẵng, ngày ... tháng ... năm 2023*

**Cán bộ hướng dẫn**

**Ý KIẾN CỦA HỘI ĐỒNG CHẤM ĐỀ CƯƠNG**

*Đà Nẵng, ngày ... tháng ... năm 2023*

**Cán bộ duyệt đề cương**